



2026 SMARTLAB-IN-THE-FIELD EXPERIMENTS: COMUNICATO STAMPA

V edizione

Sessioni di Economia Sperimentale in presenza nell'ambito della Terza Missione dell'Università

Il Campus universitario di Pescara torna a trasformarsi in un laboratorio di idee, giochi strategici e sperimentazioni scientifiche nel campo degli studi economici, a cavallo delle scienze sociali e di quelle cognitive. In particolare, nell'ambito delle attività di Economia Sperimentale (corso di laurea magistrale in Economia e Scienze Comportamentali), il Dipartimento di Studi Socio-Economici, Gestionali e Statistici (DiSEGS) dell'Università di Chieti-Pescara ha presentato il progetto di ricerca **2026 Smartlab-in-the-Field Experiments**. Trattasi di sessioni di Economia Sperimentale in presenza che si configurano nell'ambito della Terza Missione dell'Università.

Un team di ricercatori e scienziati aprirà le porte dei laboratori in cui operano e condurrà il grande pubblico, soprattutto quello proveniente dal mondo della scuola e delle professioni, alla scoperta dell'economia sperimentale, della teoria dei giochi sperimentale, unitamente alle potenzialità dell'intelligenza artificiale applicata alla ricerca sperimentale e computazionale nella teoria economica.

Dalle ore 15:00 alle 20:00 di Giovedì 5 Febbraio prossimo, studenti e docenti delle scuole superiori, studenti universitari, neolaureati, giovani professionisti e manager potranno partecipare in presenza, presso l'Aula Magna Federico Caffè a Pescara, a una serie di sessioni di economia sperimentale, interagendo in contesti di rischio, incertezza, negoziazione e cooperazione, prendendo decisioni strategiche e osservando come i ricercatori analizzano tali loro decisioni e relativi comportamenti in ambienti complessi, simulati e interattivi.

«Il nostro obiettivo è mostrare come la ricerca scientifica possa essere vissuta in modo diretto e coinvolgente—hanno spiegato i responsabili scientifici delle attività sperimentali—offrendo a tutti, indistintamente, l'opportunità di comprendere i processi decisionali e le relative scelte che regolano le interazioni sociali ed economiche. Con queste sessioni sperimentali, in particolare, sveliamo parte del nostro lavoro quotidiano del mondo della ricerca scientifica, mostrando come l'analisi algoritmica e dei comportamenti strategici possano essere applicate a fenomeni reali, dall'economia ai rapporti sociali».

L'iniziativa è stata coordinata dai professori responsabili scientifici **Edgardo Bucciarelli, Davide Pietroni e Pier Luigi Sacco**, con il supporto dei delegati operativi nonché responsabili del procedimento, **Aurora Ascatigno, Alfredo Colantonio e Casimiro M. Insardi**, e ha reso il pubblico protagonista di un viaggio nella ricerca scientifica che unisce economia sperimentale e computazionale, teoria dei giochi e nuove tecnologie. Saranno coinvolti oltre cento partecipanti in tre macro sessioni sperimentali, nonché un Comitato Etico, in cui si annoverano personalità come Tonio Di Battista, Davide Quaglione, Maurizio Stefanachi, Enrico Miccadei, Marco Di Marzio, Marco Spallone, Claudio Di Berardino, Stefano A. Gattone, Alessandro Pandimiglio, Annalina Sarra, Simone Di Zio, Andrea Pitasi, Gianmarco Cifaldi, Vittorio Carlei, Stefania Fensore, Edilio Valentini, Fausto Di Vincenzo, Tony E. Persico e Raffaele Dell'Aversana. E' previsto un collegamento in diretta con la città di Shenzhen (Guangdong, Rep. Pop. Cinese), dalla quale un gruppo di giovani studiosi cinesi, coordinati da **Alessia Regnicoli**, parteciperà da remoto alle sessioni sperimentali.

Un'iniziativa aperta a tutti che ha confermato la missione 2026 Smartlab-in-the-Field Experiments: promuovere una scienza trasparente, accessibile, partecipata e vicina alle persone, capace di coniugare pensiero critico, rigore scientifico, coinvolgimento e orientamento al futuro.

p/c dei Responsabili Scientifici, dott.ssa Aurora Ascatigno
Dottore di Ricerca in Economics and Statistics - Responsabile del Procedimento

Allegati: locandine italiano / inglese (Call for participants).