

Programma PESCARA

Università degli Studi "G. d'Annunzio" Chieti - Pescara
Viale Pindaro, 42

HALM33
Playfulness per progettare esperienze culturali

Tiziano Antognazzi
30/01/2026
15.30-18.30

HALM35
Curare un progetto digitale a partire dai dati di Europeana

Maria Tartari
13/02/2026
15.30-18.30

HALM37
Fundraising digitale e crowdfunding per la cultura e le arti

Marianna Martinoni
27/02/2026
15.30-18.30

HALM40
Progettare il valore culturale dell'esperienza digitale

Claudio Calveri
13/03/2026
15.30-18.30

HALM34
Game Design per il patrimonio culturale

Tiziano Antognazzi
20/03/2026
15.30-18.30

HALM41
Progettare la sostenibilità digitale dell'esperienza culturale

Claudio Calveri
27/03/2026
15.30-18.30

HALM42
Megatrends digitali e imprese culturali e creative

Pierluigi Sacco
10/04/2026
15.30-18.30

HALM43
Governance, metriche e valutazioni d'impatto per i progetti culturali

Giulia Canderolo
24/04/2026
15.30-18.30

HALM44
Dal reperto al digitale: strategie per la gestione e conservazione del patrimonio culturale negli ambienti multimediali

Valeria Pica
08/05/2026
15.30-18.30

HALM45
Dallo Storytelling al Community Building: Strategie Social per Valorizzare il Patrimonio Culturale

Lucia Zappacosta
22/05/2026
15.30-18.30

Per partecipare è necessaria la prenotazione

Vai su: <https://dicolab.it/hub/abruzzo-lazio-molise/>

Seleziona il corso che preferisci in fondo alla pagina

Clicca su "Prenota" per partecipare

Info: dicolab_hubabruzzolaziomolise@eccom.it

